





# Liga Independiente Barrial La Virginia

## HOJA DE VOCALÍA No. 23

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Noviembre 26, 2023 Hora: 10:00 Cancha: Cancha 1

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 1 Vocal: \_\_\_\_\_

JUVENTUS					
					<b>0</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
<i>Jugadores sancionados en la vocalía No.23</i>					
<i>No existieron jugadores suspendidos</i>					
Total Pagado Vocalía:					<b>\$ 0.00</b>

RENACER					
<b>2</b>					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jonathan Yanacallo
✓					5 - Julio Alomoto (*J)
✓					6 - Luis Tipantiza
✓					7 - Lenin Mueces
✓					8 - Luis Delgado
✓					9 - Mesias Grefa
✓					10 - Daniel Castillo

*Jugadores sancionados en la vocalía No.23*

*No existieron jugadores suspendidos*

Total Pagado Vocalía: **\$ 2.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Independiente Barrial La Virginia, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Independiente Barrial La Virginia.



**Liga Independiente Barrial La Virginia**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 23**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Juventus no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Renacer es el ganador.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------	--

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** david \_\_\_\_\_

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Juventus no se presenta al campo de juego, el equipo Renacer gana el partido.

**Nombre:** No se registró en el sistema árbitro para este partido \_\_\_\_\_

