



Liga Independiente Barrial La Virginia

HOJA DE VOCALÍA No. 262

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Mayo 26, 2024 Hora: 10:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 6 Vocal: _____

CORINTHIANS					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jose Tipantiza
✓		x1			8 - Gabriel Tipantiza
✓					9 - Jonathan Tipantiza
✓		x1			10 - Edison Tipantiza
✓					14 - Edy Najera (*J)
✓					20 - Alfonso Tipantiza
✓					22 - Marco Tipantiza
✓					30 - Anthony Allauca
✓					77 - Juan Tipnatiza

Jugadores sancionados en la vocalía No.262

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.50**

INTER					
4					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		x1			7 - Jorge Aules
✓					9 - Hector Tipantiza
✓					15 - Jonathan Usama
✓		x1			17 - Fernando Quipo
✓					18 - Pedro Aules
✓					19 - Nestor Yanacallo
✓		x1			21 - Alex Quipo
✓					22 - Segundo Muñoz
✓		x1			23 - Oscar Lugmaña
✓					24 - Angel Cartuche
✓					26 - Paul Lema
✓					27 - Edwin Cubi
✓					51 - Jhostyn Aules (*J)
✓					56 - Felix Quipo (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.262

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.50**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Independiente Barrial La Virginia, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Independiente Barrial La Virginia.



Liga Independiente Barrial La Virginia
HOJA DE VOCALÍA No. 262

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Corinthians (2) - Inter (4), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: santiago

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

