



## Liga Independiente Barrial La Virginia

### HOJA DE VOCALÍA No. 309

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Junio 23, 2024 Hora: 16:00 Cancha: Cancha 1


Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal: \_\_\_\_\_

PALMEIRAS					
					<b>3</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			■x1		2 - Willian Haro
✓					5 - Andres Fajardo
✓					9 - Cristian Flores
✓					13 - Edgar Sanchez
✓					14 - Jaime Chachalo
✓					16 - Emerson Diaz
✓		⚽x3			20 - Yrvin Maiño
✓					99 - Sebastian Grefa

Jugadores sancionados en la vocalía No.309

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 2.00**

SPARTA					
<b>8</b>					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Benito Aldaz
✓					2 - Davo Yanacallo
✓		⚽x5			4 - Olay Alaya
✓		⚽x2			11 - Walter Quipo
✓					12 - Jose Espinosa
✓					16 - Luis Alquina
✓					18 - Manuel Nepas
✓					19 - Danilo Guaranda
✓					21 - Geovsnni Guambi
✓		⚽x1			23 - Jose Guambi
✓					60 - Alex Guambi

Jugadores sancionados en la vocalía No.309

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

#### Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Independiente Barrial La Virginia, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Independiente Barrial La Virginia.



**Liga Independiente Barrial La Virginia**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 309**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final Palmeiras (3) - Sparta (8), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** santiago

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

**Tarjetas Amarillas del equipo Palmeiras:**

- \* No. 2 - Willian Haro

**Nombre:** No se registró en el sistema árbitro para este partido

